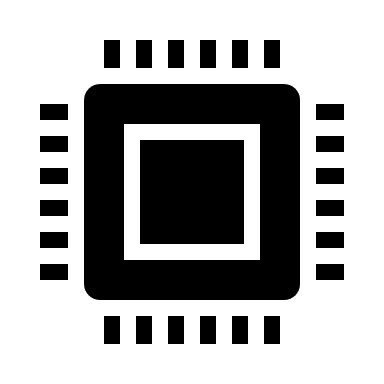
1. Übertragen Sie das Programm „01 mops.ass“ in den Speicher (Symbol ).   
   *Beschreiben Sie die Veränderung der Daten.*
2. Starten Sie das Programm über das Symbol ►.   
   Geben Sie bei Aufforderung eine Zahl im Eingaberegister ein.   
   *Stellen Sie eine These über den Zweck des Programms auf.   
   Prüfen Sie durch mehrfachen Ablauf Ihre These.  
   Begründen Sie die These anhand des Quelltextes des Programms.*
3. Stellen Sie die Animation auf den Wert „langsam“ und den Ablauf auf den Wert „VN-Phasen“.
4. Analysieren Sie die prinzipielle Arbeitsweise des Systems bei der Abarbeitung eines jeden Befehls. Stellen Sie dazu die Animation auf den Wert „langsam“ und den Ablauf auf den Wert „VN-Phasen“.  
   *Beschreiben Sie die drei dargestellten Abarbeitungsphasen eines Befehls. Begründen Sie, dass MOPS den Flaschenhals deutlich visualisiert.*

Stellen Sie die Animation auf den Wert „aus“ und den Ablauf auf den Wert „Ausgabestopp“.

1. Ändern Sie das Programm so, dass die Division zweier eingegebener Zahlen ausgeführt wird.   
   *Welcher logische Fehler könnte beim Programmlauf auftreten.*   
   Ändern Sie das Programm so, dass der Fehler abgefangen wird.
2. Freak: Gegeben ist das Struktogramm zur Berechnung des größten gemeinsamen Teilers zweier Zahlen. Entwickeln Sie daraus ein Programm für MOPS.

