

# Informatikabitur – Softwareentwicklung

## Ergänzung zum Tafelwerk

### Methoden zur Stringmanipulation in Java

Eine Zeichenkette in Java ist stets ein Objekt der Klasse `String` und hat damit auch Methoden. Eine vollständige Übersicht über alle Methoden gibt es in der JavaDoc-Beschreibung der Klasse `String`.

Die wichtigsten Methoden sind:

Methodenname	Beschreibung	Typ
<code>charAt(int index)</code>	Gibt das Zeichen an der Stelle <code>index</code> zurück.	<code>char</code> bzw. <code>int</code>
<code>concat(String str)</code>	Gibt eine um <code>str</code> verlängerte Zeichenkette zurück.	<code>String</code>
<code>contains(String str)</code>	Gibt <code>true</code> zurück, falls <code>str</code> in der Zeichenkette enthalten ist; sonst <code>false</code> .	<code>boolean</code>
<code>startsWith(String str)</code> <code>endsWith(String str)</code>	Gibt <code>true</code> zurück, falls die Zeichenkette mit <code>str</code> beginnt bzw. endet; sonst <code>false</code> .	<code>boolean</code>
<code>equals(Object obj)</code>	Gibt <code>true</code> zurück, falls <code>obj</code> mit der Zeichenkette identisch ist, sonst <code>false</code> .	<code>boolean</code>
<code>indexOf(String str)</code> <code>indexOf(int ch)</code> <code>lastIndexOf(String str)</code> <code>lastIndexOf(int ch)</code>	Gibt die Stelle des ersten bzw. letzten Auftretens von <code>str/ch</code> in der Zeichenkette zurück. Rückgabe von <code>-1</code> , falls <code>str/ch</code> nicht vorhanden ist.	<code>int</code>
<code>length()</code>	Gibt die Länge der Zeichenkette zurück.	<code>int</code>
<code>replace(char o, char n)</code> <code>replaceAll(String o, String n)</code>	Gibt eine Zeichenkette zurück, in der alle Zeichen(-ketten) <code>o</code> durch das Zeichen/die Zeichenkette <code>n</code> ersetzt wurden.	<code>String</code>
<code>substring(int b, int e)</code>	Gibt einen Teil der Zeichenkette zurück, von Stelle <code>b</code> und bis einschließlich Stelle <code>e-1</code> .	<code>String</code>
<code>toLowerCase()</code> <code>toUpperCase()</code>	Gibt die Zeichenkette in Klein- bzw. Großbuchstaben zurück.	<code>String</code>

Die Klassenmethode `String.valueOf(typ param)` wandelt den Parameter `param` eines primitiven Typs `typ` in eine Zeichenkette um.