

### Ein- und Ausgaben mit Java

Im Java-System der Schule/des IoSticks sind über die Klassenmethoden der Klasse IO Ein- und Ausgabedialoge verfügbar.

#### Benutzung der Eingabedialoge

Alle Eingaben folgen stets dem Schema:

```
variable = IO.getDatentyp("Hinweistext");
```

Für *Datentyp* ist entweder Int, Double, Boolean, Char oder String einzusetzen.

Beispiel:

```
Spieler1 = IO.getString("Name von Spieler Nr. 1? ");  
Spieler2 = IO.getString("Name von Spieler Nr. 2? ");  
zug = IO.getInt("Spieler "+Spieler1+" nimmt: ");
```

#### Besonderheit:

Für das Einlesen eines Wertes vom Boolean-Typ steht zusätzlich eine Methode mit drei Parametern zur Verfügung.

1. Parameterstring: Hinweistext
2. Parameterstring: Beschriftung der Taste, die den Wert true repräsentiert
3. Parameterstring: Beschriftung der Taste, die den Wert false repräsentiert

#### Benutzung der Ausgabe

Alle Ausgaben folgen stets dem Schema:

```
IO.show("Hinweistext");
```

Beispiel:

```
IO.show("Es bleiben "+hoelzer+".");
```