

Miner

Du bist in eurem Team dazu da, um neue Blöcke freizuschalten. Befolge die folgenden Schritte, um einen Block zu erlangen:

1. Löse dazu das Zahlenrätsel das ihr bekommen habt.
2. Sobald du das Rätsel gelöst hast, rufst du: „Fertig!“. Alle anderen müssen dann stoppen.
3. Fülle die leeren Felder in der Blockkarte aus. In den Proof-of-Work-Code kommt die Lösung des Zahlenrätsels hinein.
4. Schreibe ebenfalls alle offenen Transaktionen hinein. Die erste Transaktion soll eine Überweisung an dich selbst, in Höhe von 4 Coins + 1 Coin für jede weitere offene Transaktion, als Belohnung, sein.
5. Berechne deinen Blocknamen mit Hilfe des Arbeitsblattes (siehe AB – Blockname berechnen).
6. Füge den Block an der passenden Stelle, in der Kette, auf deinem Gruppentisch ein.

Händler

Du bist in eurem Team dazu da Handel mit euren Münzen zu treiben. Beachte beim Handeln folgende Hinweise:

1. Du darfst maximal 10 Münzen weggeben.
2. Du musst mindestens zweimal Münzen weggeben.
3. Du musst mindestens einmal Münzen erhalten.

Achte darauf, dass du alle Transaktionen im Transaktionsbuch mitschreibst.

Eine Kopie muss zusätzlich in den offenen Transaktionen landen.

4. Wenn du mit dem Handeln fertig bist, hilf deinem Miner bei seinen Aufgaben.

ACHTUNG: Die Coins dürfen erst abgegeben werden, wenn ein neuer Block an der Kette angefügt wurde.

Gast

Das Minen hat sich für dich nicht gelohnt. Also gibst du deine bisherige Rolle auf.

Teile deine Münzen mit deinem Gruppenpartner auf.

Gehe an einen anderen Gruppentisch und beteilige dich dort am Handel. Beachte dabei folgende Hinweise:

1. Du musst mindestens einmal Münzen weggeben.
2. Du darfst auch Münzen erhalten.