

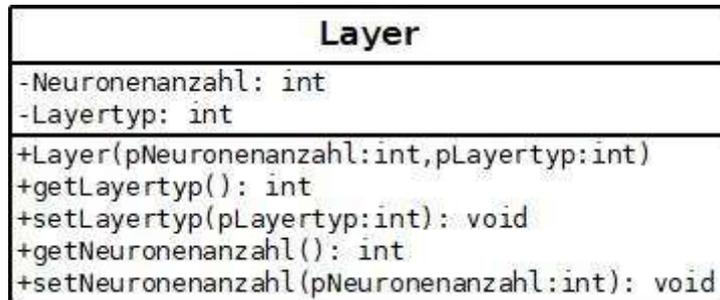
Name:

Datum:

---

# Implementierung des Layers

1. Implementiere die Eigenschaften und Methoden der Klasse `Layer` aus dem UML-Diagramm.



2. Erweitere die Methoden `setzeLayertyp` und `setzeNeuronenanzahl` um eine Prüfung der Parameter. Bei Nichterfüllung der Prüfung soll eine Fehlermeldung in die Konsole geschrieben werden.

Tipp: mögliche Werte für den `Layertyp` und ihre Bedeutung:

1 für Inputlayer

2 für Hiddenlayer

3 für Outputlayer

Wie viele Neuronen sind maximal/minimal sinnvoll?

3. Nenne Vor- und Nachteile für die Implementierung des `Layertyps` als Vererbung. Begründe die Entscheidung, den `Layertyp` als Ganzzahl (Integer) darzustellen.

Tipp: Mit der Vererbung ist gemeint, dass es eine Klasse `Layer` und dass es je eine Klasse pro `Layertyp` gibt.