Name:

Datum:

UML-Klassendiagramm

Ein Klassendiagramm ist ein Strukturdiagramm der Unified Modeling Language (UML) zur grafischen Darstellung (Modellierung) von Klassen, Schnittstellen sowie deren Beziehungen. Zum besseren Verständnis von objektorientierter Programmierung wird in der Regel zunächst objektorientiert modelliert; z.B. wird ein UML-Diagramm erstellt. Für das anstehende Projekt zur Ziffernerkennung mittels künstlicher Intelligenz soll daher zunächst ein Klassendiagramm entwickelt werden.

1. Identifizieren Sie anhand des teilweise ausgefüllten Klassendiagramms die Bestandteile Klasse, Attribut, Operation, Datentyp sowie verschiedene Beziehungstypen und benennen eben diese. Notizen sind auf einem Extrablatt aufzunehmen.
2. Erweitern Sie das Klassendiagramm um die Klasse Layer und Neuron.
3. Erweitern Sie das Klassendiagramm um die Beziehungstypen.