

Mecklenburg-Vorpommern



Abitur 2025

Informatik

Grundkurs

**Hinweise für die Lehrkraft
(nicht für die Hand des Prüflings)**

5 Tage vor der schriftlichen Prüfung auszugeben!

Allgemeine Vorbereitungen

Zusammen mit diesen Hinweisen erhalten Sie ein gepacktes Dateiarchiv, das Dateien und Ordner enthält. Jedem Prüfling ist exklusiv eine Kopie dieser Daten zur Verfügung zu stellen. Die Ordnerstruktur muss beibehalten werden. Die Ordner, die nach den zugehörigen Aufgaben benannt sind, enthalten die für die Lösung der Aufgaben benötigten Dateien. Es ist sicherzustellen, dass der Prüfling keine Daten des anderen Anforderungsniveaus sowie die Daten erst mit Beginn der Prüfung erhält.

Der Ordner *Anlagen* enthält Dateien, die dem Prüfling **in gedruckter Form** zu übergeben sind.

Der Ordner *Hilfen* enthält Dateien, die dem Prüfling **direkt** zur Verfügung zu stellen sind.

Die in den Vorabhinweisen genannten fachspezifischen Hilfsmittel sind vollumfänglich zur Verfügung zu stellen.

Für jeden Prüfling ist ein Speicherort zur Ablage und Sicherung der Daten vorzubereiten.

Bei der Abgabe der Arbeit ist sicherzustellen, dass alle am Computer erzeugten Lösungen ausgedruckt und durch den Prüfling sowie eine Aufsichtsperson gegengezeichnet werden.

Computerarbeitsplatz

Die gesamte Arbeitszeit steht **jedem Prüfling** ein Computer mit einem aktuellen Betriebssystem, Druckerzugriff und aktiver Internetsperre zur Verfügung. Reservecomputer zur schnellen Behebung eventueller Probleme sind vorzuhalten.

Der Computerarbeitsplatz verfügt mindestens über:

- ein Office-Paket für OpenDocument-Formate
- einen voll funktionstüchtigen, aktuellen Webbrowser mit JavaScript-Funktionalität zur Anzeige von interaktiven HTML-Dokumenten
- Programme zum Anzeigen, Bearbeiten und Erstellen von Pixel- und Vektorgrafiken im JPG-, PNG- und SVG-Format, von einfachen Text- und CSV-Dateien in ASCII- und Unicode-Codierung, von Archiven im ZIP-Format sowie von Screenshots
- Programme zum Anzeigen von Dateien im PDF- und MP4-Format
- ein Programm zum Rechnen mit und Konvertieren von Binär-, Dezimal- und Hexadezimalzahlen (z. B. Taschenrechner-App).

Zudem sind folgende Programme einschließlich der Hilfe, Dokumentation und ggf. notwendiger Bibliotheken zur Verfügung zu stellen:

- Entwicklungsumgebung für SQLite-Datenbanken, beispielsweise SQLiteBrowser 3.13, SQLiteStudio 3.4
- Entwicklungsumgebung für die objektorientierte Programmiersprache Java ab Version 17 (BlueJ 5.2, Java-Editor 22) oder die objektorientierte Programmiersprache Python ab Version 3.10 (GuiPy 5, IDLE, Thonny 4.1)
- Modellierungswerkzeuge, z. B. Draw.io, DIA, UML- oder Struktogramm-Editoren
- Simulationssoftware Johnny 1.01, Filius 2.5, FLACI (offline), AtoCC/AutoEdit

Der Zugriff auf andere, betriebssystemfremde Software und Dateien (eigene Dokumente, Programmbeispiele, o. ä.), die der Lösung dienlich sein könnten, ist nicht zu erlauben.