

Methoden zur Stringmanipulation in Java

Eine Zeichenkette in Java ist stets ein Objekt der Klasse `String` und hat damit auch Methoden. Eine vollständige Übersicht über alle Methoden gibt es in der JavaDoc-Beschreibung der Klasse `String`.

Die wichtigsten Methoden sind:

| Methodenname | Beschreibung | Typ |
|--|--|--|
| <code>charAt(int index)</code> | Gibt das Zeichen an der Stelle <code>index</code> zurück. | <code>char</code> bzw. <code>int</code> |
| <code>concat(String str)</code> | Gibt eine um <code>str</code> verlängerte Zeichenkette zurück. | <code>String</code> |
| <code>contains(String str)</code> | Gibt <code>true</code> zurück, falls <code>str</code> in der Zeichenkette enthalten ist; sonst <code>false</code> . | <code>boolean</code> |
| <code>startsWith(String str)</code> <code>endsWith(String str)</code> | Gibt <code>true</code> zurück, falls die Zeichenkette mit <code>str</code> beginnt bzw. endet; sonst <code>false</code> . | <code>boolean</code> |
| <code>equals(Object obj)</code> | Gibt <code>true</code> zurück, falls <code>obj</code> mit der Zeichenkette identisch ist, sonst <code>false</code> . | <code>boolean</code> |
| <code>indexOf(String str)</code> <code>indexOf(int ch)</code> <code>lastIndexOf(String str)</code> <code>lastIndexOf(int ch)</code> | Gibt die Stelle des ersten bzw. letzten Auftretens von <code>str/ch</code> in der Zeichenkette zurück. Rückgabe von -1, falls <code>str/ch</code> nicht vorhanden ist. | <code>int</code> |
| <code>length()</code> | Gibt die Länge der Zeichenkette zurück. | <code>int</code> |
| <code>replace(char o, char n)</code> <code>replaceAll(String o, String n)</code> | Gibt eine Zeichenkette zurück, in der alle Zeichen(-ketten) <code>o</code> durch das Zeichen/die Zeichenkette <code>n</code> ersetzt wurden. | <code>String</code> |
| <code>substring(int b, int e)</code> | Gibt einen Teil der Zeichenkette zurück, von Stelle <code>b</code> und bis einschließlich Stelle <code>e-1</code> . | <code>String</code> |
| <code>toLowerCase()</code> <code>toUpperCase()</code> | Gibt die Zeichenkette in Klein- bzw. Großbuchstaben zurück. | <code>String</code> |

Die Klassenmethode `String.valueOf(typ param)` wandelt den Parameter `param` eines primitiven Typs `typ` in eine Zeichenkette um.