**Projekt Scratch**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vorbedingung:** | keine |
| **Zeit:** | 180 Minuten |
| **Arbeitsform:** | Einzelarbeit |
| **Zielprodukt:** | Dokumentation (Word-Dokument), Scratch-Projekt |

**Ziel:**Programmieren wird erst richtig spannend, wenn man ein eigenes Projekt erstellen kann. Hier sollen nun alle Fähigkeiten aus den vergangenen Stunden angewandt werden und ein kreatives und spannendes Projekt entstehen.

**Aufgabe:**

**Erstelle ein von dir frei gewähltes Projekt in Scratch. Beachte die Anforderungen und was das Programm enthalten soll.**

**Anforderungen**

* Mind. 1 Strukturgramm für ein Skript (2)
* Gesamteindruck Programm   
  (Logischer Ablauf, Es gibt ein Ende) (2)
* Dokumentation im Textverarbeitungsprogramm (4)
  + Idee/Problem dargestellt
  + Erläuterungen zu den Skripten 🡪 Was sollen sie leisten?
  + Quellenangabe (Ist alles aus Scratch oder auch externe Quellen? 🡪 angeben!)

Hinweis: *www.google.de* ist keine Quelle!  
Beispiel Katze rechts:   
<http://scratch-dach.info/w/images/thumb/d/d6/ScratchCat-Large.png/300px-ScratchCat-Large.png>

**Programm enthält:**

* Verzweigungen (1)
* Schleifen (1)
* Bewegung/Animation (2)
* Interaktionsmöglichkeit per Tastatur (1)
* Verwendung mehrere Kostüme für Objekte (1)
* Verwendung mehrere Bühnen (1)

**Zusatzpunke:**

* Nutzung von Variablen (1)
* Nutzung von Operatoren (1)

**Mögliche Projektideen:**

* Lernprogramm für ein anderes Unterrichtsfach
* Spiele (Jump and run, Rennspiel, …)
* Eigene Ideen
* Programm für einen Roboter