# Aufbau

# Prinzipien

1. Der Rechner besteht stets aus:
   1. dem **…** (ALU - Arithmetic Logic Unit) mit der Aufgabe   
      …
   2. dem **…**(Control Unit) mit der Aufgabe  
      …
   3. dem **…**(Memory Unit) mit der Aufgabe  
      …
   4. dem **…**(I/O Unit) mit der Aufgabe  
      …
   5. dem **Verbindungssystem**(Busbar - Sammelschiene) mit der Aufgabe  
      …
2. (Aussage zu Zweck/Einsatz des Rechners und wodurch dies erreicht wird)
3. (Aussage zum Inhalt des Speichers)
4. (Aussage zum Aufbau des Speichers)
5. (Aussage zum Aufbau eines Programms)
6. (Aussage zu Sprungbefehlen)
7. (Aussage zu den Befehlsarten)
8. (Aussage zur Codierung)

# Arbeitsweise

Die Befehlsabarbeitung geschieht in den Phasen:

