

# SportUpdate

Für eine neue Sport-App mit dem Namen „SportUpdate“ soll eine Datenbank entwickelt werden, die Vereine, Mannschaften, Mitglieder und Punktspiele abbildet. Für die Entwicklung wurden du und dein Team beauftragt.

Folgende Informationen sollen in der Datenbank gespeichert werden:

- Ein Verein hat einen Vereinsnamen, eine Vereins-ID, einen Kontaktnamen, eine Kontaktadresse, eine Kontaktmail sowie ein Kontakttelefon.
- Eine Mannschaft spielt in einer Liga und einer bestimmten Altersklasse, hat eine Mannschaft-ID sowie zwei unterschiedliche Trikotfarben.
- Ein Mitglied besitzt einen Vornamen, einen Nachnamen, eine Spielerpassnummer, ein Geburtsdatum und ein Geschlecht.
- Ein Punktspiel hat eine Spielnummer, ein Ergebnis und findet an einem bestimmten Datum statt.
- Mitglieder gehören zu Vereinen.
- Vereine melden Mannschaften.
- Mitglieder spielen in Mannschaften.
- Trainiert werden Mannschaften von Mitgliedern.
- Zwei Mannschaften tragen zusammen ein Punktspiel aus.
- Mitglieder spielen in Punktspielen. Dabei können sie Tore erzielen, sowie Gelbe und Rote Karten bekommen.

1. Entwickelt aus den gegebenen Informationen ein Entity-Relationship-Modell.
2. Überführt das ER-Modell in das Relationenmodell. Beachtet dabei die Regeln für das Verschmelzen von Entitytypen und Beziehungstypen.
3. Implementiert das Relationenmodell mittels SQL. Legt dabei geeignete Datentypen für die Attribute fest.  
Überprüft mit SQLiteVisualizer die Fortschritte und vergleicht diese zur Kontrolle mit eurem ER- und Relationenmodell.