

# Daten auf dem Weg durch das Internet begleiten

**LISA GÖBEL**

Universität Rostock - Fakultät für Informatik und  
Elektrotechnik

Motivation

Rahmenplan

Sendung mit der Maus

Planspiel

Löwenzahn

Feedback

Quellen

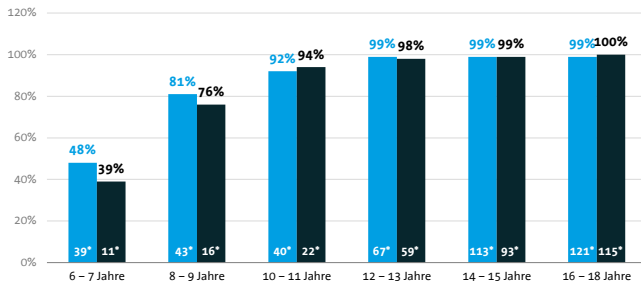
## Motivation



## Motivation

### Die Jüngsten gehen immer früher online

Nutzt Du zumindest gelegentlich das Internet? Ja-Antworten



\*Durchschnittliche Internetnutzungsdauer in Min. pro Tag | Basis: 6- bis 18-Jährige (und Internetnutzer) | N=962 (bzw. 815)

6 Quelle: Bitkom Research



bitkom

## Motivation

### Jugendliche sind im Netz verantwortungsbewusst

Welche der folgenden Aussagen kannst du mit ja beantworten?

Ich habe dank des Internets mein Wissen erweitern können.	67%
Ich achte darauf, welche Informationen ich selbst über mich ins Internet stelle.	62%
Ich achte darauf, welche Informationen (Fotos, Kommentare) über mich im Internet sichtbar sind.	54%
Ein Leben ohne Internet kann ich mir nicht mehr vorstellen.	49%



Basis: 10- bis 18-jährige Internetnutzer | N=646 | Mehrfachnennungen möglich  
11 Quelle: Bitkom Research

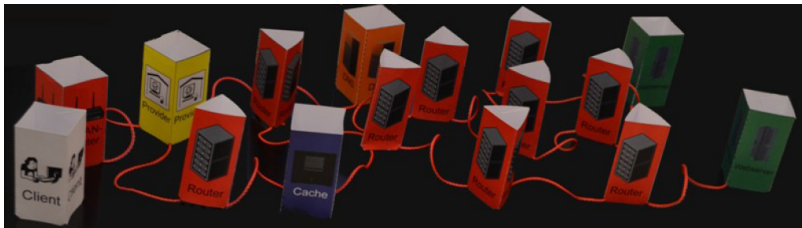
## Rahmenplan

Jahrgangsstufe	Themen	Stunden
5	Objekte bewegen und Grafiken zeichnen	8
	Bilder und Grafiken gestalten	10
	Mit dem Computer präsentieren	10
6	Entscheidungen treffen und Spiele gestalten	8
	In der vernetzten Welt kommunizieren	6
	Daten erfassen und grafisch auswerten	6
	Texte erfassen, prüfen und gestalten	8
7	Spiele entwickeln und multimedial präsentieren	10
	Sicher kommunizieren und kooperieren	8
	Daten auswerten und verknüpfen	10
8	Messungen durchführen, auswerten und dokumentieren	18
	Daten auf dem Weg durch das Netz begleiten	10
9	Maschinelle Verarbeitung von Daten im Netz verstehen	6
	Medien analysieren und produzieren	8
	Probleme untersuchen und durch Programmierung lösen	8
	Daten zuverlässig und korrekt übertragen	6
10 Mittlere Reife	Ein Informatiksystem in Projektarbeit entwickeln	12
	Digitalisierung in meiner Umgebung untersuchen	8
10 Einführungsphase der gymnasialen Oberstufe	Ein Informatiksystem in Projektarbeit entwickeln	12
	Digitalisierung in meiner Umgebung untersuchen	8
	Sprachen und Sprachkonzepte verstehen	8

## Die Sendung mit der Maus - Internet (Sachgeschichten) 1999.

<https://www.youtube.com/watch?v=Xs7T1QAe-8E>

## Pappmodell Internet





## Planspiel

# ***Das Internet***



## Löwenzahn Internet

- Die Jagd im Netz
- 05. Februar 2017
- `https://www.zdf.de/kinder/loewenzahn/internet-112.html`

## Feedback



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit



## Quellen

- Berg, Achim: Kinder und Jugend in der digitalen Welt. Bitkom-Vizepräsident. Berlin, 16. Mai 2017
- Die Sendung mit der Maus - Internet (Sachgeschichten) 1999.  
<https://www.wdrmaus.de/filme/sachgeschichten/internet.php5>
- Borowski, Christian: Das Internetspiel. <http://begeistern.fuer.informatik.uni-oldenburg.de/>
- Löwenzahn Internet. Die Jagd im Netz. <https://www.zdf.de/kinder/loewenzahn/internet-112.html>