

1 Ein Rechenblatt, das vieles kann

Die Klasse 7a möchte ihre Klassenkasse aufbessern und dafür gegen eine kleine Gebühr DVDs, Blu-rays und Computerspiele an Mitschüler verleihen. Der Ausleihvorgang wird in einer tabellarischen Übersicht zusammengestellt. Wenn ein Schüler unterschiedliche Filme/Spiele für verschiedene Zeiten ausleiht, kann in der Tabelle schnell die Gebühr berechnet werden. Zusätzlich liegt gleich eine übersichtliche Rechnung vor.



Rechnung der Schülermediathek				
Anzahl	Artikel	Preis pro Tag und Stück	Ausleihzeit in Tagen	Betrag
	Trickfilm	1,50 €		
	Abenteuerfilm	2,00 €		
	Actionfilm	3,00 €		
	Simulationsspiel	1,00 €		
Gesamtbetrag:				

Aufgaben

- Ein Schüler leiht sich einen Trickfilm für vier Tage, zwei Abenteuerfilme für fünf Tage und ein Simulationsspiel für vierzehn 14 Tage aus.
Fülle die Tabelle vollständig aus. Berechne die Einzelbeträge und die Gesamtsumme.
- Beschreibe mit eigenen Worten, wie du den Betrag für die Abenteuerfilme berechnest. Versuche dabei deine Antworten ganz exakt zu formulieren.

- Beschreibe kurz, welche Berechnungen du beim Ausfüllen solcher Tabellen für viele „Kunden“ (Schüler) sehr oft ausführen musst?

- Beschreibe, was sich in der Tabelle ändern muss, wenn die Preise der einzelnen Filme/Spiele erhöht werden?
