



Mastermind — Gruppe 1

■ Aufgaben

1. Öffne einen Browser und gib folgenden Link in die Adresszeile ein: <https://kurzelinks.de/cy9p>
2. Spiele das Spiel „Mastermind“ mit den Einstellungen aus der Tabelle.
Notiere jeweils die Anzahl der Versuche, die du benötigst, um den richtige Code zu knacken.

Farben	2	2	2	2	2	2	2	2	2
Plätze	2	2	2	3	3	3	4	4	4
Versuche									

3. Ergänze den folgenden Satz.

Je _____ (mehr/weniger) Plätze für den Farbcode zur Verfügung stehen,

umso _____ (schwieriger/leichter) lässt sich der Code knacken.

4. Der Farbcode kann auch als Passwort, welches aus Zeichen besteht, verstanden werden. Formuliere deine Schlussfolgerung aus Aufgabe 3 in Bezug auf ein sicheres Passwort neu.



Mastermind — Gruppe 2

■ Aufgaben

5. Öffne einen Browser und gib folgenden Link in die Adresszeile ein: <https://kurzelinks.de/cy9p>
6. Spiele das Spiel „Mastermind“ mit den Einstellungen aus der Tabelle.
Notiere jeweils die Anzahl der Versuche, die du benötigst, um den richtige Code zu knacken.

Plätze	3	3	3	3	3	3	3	3	3
Farben	2	2	2	3	3	3	4	4	4
Versuche									

3. Ergänze den folgenden Satz.

Je _____ (mehr/weniger) Farben für den Farbcode zur Verfügung stehen,

umso _____ (schwieriger/leichter) lässt sich der Code knacken.

4. Der Farbcode kann auch als Passwort, welches aus Zeichen besteht, verstanden werden. Formuliere deine Schlussfolgerung aus Aufgabe 3 in Bezug auf ein sicheres Passwort neu.
