



Name:  
Arbeitsauftrag:

Neuenkirchen, den

---

Öffne in Scratch die Datei „Quiz.sb“.

Aufgabenstellung

1. Starte das Programm mit der grünen Flagge.
2. Beschreibe den Aufbau des Programms.

---

---

---

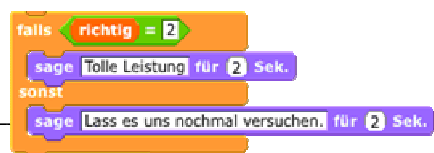
---

---

---

---

3. Beschreibe diesen des Skripts genauer und beschreibe die Besonderheiten.



---

---

---

---

---

---

---

4. Versuche selbst eine weitere Frage dem Quiz hinzuzufügen. Was müsstest du noch in deinem Skript verändern?

---

---

---

---

---